



basic education

Department:
Basic Education
REPUBLIC OF SOUTH AFRICA

**NASIONALE
SENIOR SERTIFIKAAT**

GRAAD 12

INLIGTINGSTEGNOLOGIE V1

NOVEMBER 2018

PUNTE: 150

TYD: 3 uur

Hierdie vraestel bestaan uit 19 bladsye en 2 datablaaie.

INSTRUKSIES EN INLIGTING

1. Hierdie vraestel is in DRIE afdelings ingedeel. Kandidate moet AL die vrae in AL DRIE afdelings beantwoord.
2. Die duur van hierdie eksamen is drie uur. As gevolg van die aard van hierdie eksamen is dit belangrik om daarop te let dat jy nie toegelaat sal word om die eksamenlokaal voor die einde van die eksamensessie te verlaat nie.
3. Hierdie vraestel is opgestel met programmeringsterme wat kenmerkend vir die Delphi-programmeringstaal is.
4. Maak seker dat jy die vrae beantwoord volgens die spesifikasies wat in elke vraag gegee word. Punte sal volgens die vasgestelde vereistes toegeken word.
5. Beantwoord slegs wat in elke vraag gevra word. Byvoorbeeld, indien die vraag nie vir datavalidering vra nie, sal geen punte vir datavalidering toegeken word nie.
6. Jou programme moet op só 'n manier gekodeer word dat dit met enige data sal werk en nie net met die voorbeelddata wat verskaf is of enige data-uittreksels wat in die vraestel verskyn nie.
7. Roetines, soos soek, sorteer en seleksie, moet vanuit eerste beginsels ontwikkel word. Jy mag NIE die ingeboude funksies van Delphi vir enige van hierdie roetines gebruik NIE.
8. Alle datastrukture moet deur jou, die programmeerder, verklaar word, tensy die datastrukture verskaf word.
9. Jy moet jou werk gereeld stoor op die disket/CD/DVD/geheuestokkie wat aan jou gegee is, of op die skyfspasie wat vir hierdie eksamensessie aan jou toegeken is.
10. Maak seker dat jou eksamennommer as kommentaar verskyn in elke program wat jy kodeer, asook op elke gebeurtenis wat aangedui word.
11. Indien dit vereis word, druk die programmeringskode van al die programme/klasse wat jy voltooi het. Jy sal ná die eksamensessie 'n halfuur tyd vir drukwerk gegee word.
12. Aan die einde van hierdie eksamensessie moet jy 'n disket/CD/DVD/geheuestokkie inlewer met al jou werk daarop gestoor OF jy moet seker maak dat al jou werk op die skyfspasie gestoor is wat vir hierdie eksamensessie aan jou toegeken is. Maak seker dat al die lêers gelees kan word.

13. Die lêers wat jy benodig om hierdie vraestel te voltooi, is aan jou gegee op die disket/CD/DVD/geheuestokkie of op die skyfspasie wat aan jou toegeken is. Die lêers word in die vorm van wagwoordbeskernde uitvoerbare lêers verskaf.

LET WEL: Kandidate moet die lêer **DataAFRNov2018.exe** gebruik.

Doen die volgende:

- Dubbelklik op die wagwoordbeskernde uitvoerbare lêer.
- Klik op die 'Extract'-knoppie.
- Sleutel die volgende wagwoord in: **Rest2Rant*&**

Nadat dit onttrek is ('extracted'), sal die volgende lys met lêers in die lêergids **DataAFRNov2018** beskikbaar wees:

LÊERS WAT VERSKAF IS:

Vraag1:

Vraag1_P.dpr
Vraag1_P.dproj
Vraag1_P.res
Vraag1_U.dfm
Vraag1_U.pas

Vraag2:

BetalingsDB.mdb
BetalingsDBRugsteun.mdb
ConnectDB_U.pas
Vraag2_P.dpr
Vraag2_P.dproj
Vraag2_P.res
Vraag2_U.dfm
Vraag2_U.pas

Vraag3:

Restaurant_U.pas
Vraag3_P.dpr
Vraag3_P.dproj
Vraag3_P.res
Vraag3_U.dfm
Vraag3_U.pas

Vraag4:

Besoekers.txt
Vraag4_P.dpr
Vraag4_P.dproj
Vraag4_P.res
Vraag4_U.dfm
Vraag4_U.pas

AFDELING A**VRAAG 1: ALGEMENE PROGRAMMERINGSVAARDIGHEDE**

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Vraag1**-lêergids oop.
- Sleutel jou eksamennommer as kommentaar in die eerste reël van die **Vraag1_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die gebruikerskoppelvlak vertoon VIER oortjieblaaie ('tab sheets') met die byskrifte VRAAG 1.1 tot VRAAG 1.4. Die program het tans geen funksionaliteit nie.
- Volg die instruksies hieronder om die kode vir ELKE afdeling van VRAAG 1 te voltooi, soos in VRAAG 1.1 tot VRAAG 1.4 beskryf is.

1.1 Oortjieblad ('Tab sheet') [Vraag 1.1]**Paneel [1.1 – Vertoon opskrif]**

Skryf kode om die eienskappe van paneel **pnIV1_1** soos volg op te stel:

- Agtergrondkleur op lemmetjiegroen ('lime')
- Fontkleur op rooi ('red')
- Fontgrootte op 20 pt
- Opskrif na 'Inligtingstechnologie Vraestel 1'

Voorbeeld van afvoer:

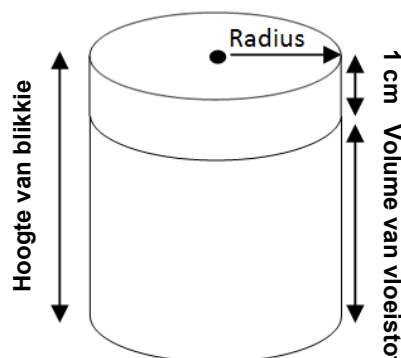
Inligtingstechnologie Vraestel 1

(4)

1.2 Oortjieblad ('Tab sheet') [Vraag 1.2]**Knoppie [1.2 – Volume]**

'n Verskaffer van koeldrankblikkies moet die volume van 'n blikkie bepaal voordat dit met vloeistof gevul word.

Alle blikkies word met vloeistof gevul, wat 'n spasie van **1 cm** vanaf die bokant oop laat.



Skryf kode om die volgende te doen:

- Verklaar veranderlikes vir die hoogte en radius van die blikkie.
- Bereken die volume van die vloeistof wat nodig is (volgens die spesifikasies) om 'n blikkie te vul indien die hoogte en radius van die blikkie as toevoer deur die gebruiker verskaf word.

Die volume van 'n silinder (blikkie) word soos volg bereken:

$$\text{Volume} = \pi \times \text{radius}^2 \times \text{hoogte van silinder}$$

- Gebruik 'n dialoogblokkie om die volume van die vloeistof in die blikkie te vertoon, bereken tot EEN desimale plek.

Voorbeeld van toevoer en afvoer indien die hoogte van die blikkie 5.4 cm en die radius 1.2 cm is:

Screenshot of a dialog box for calculating the volume of a cylinder. The top part shows input fields for height (5.4 cm) and radius (1.2 cm). The bottom part shows the result: 'Die volume is 19.9.' with an OK button.

(9)

1.3 Oortjieblad ('Tab sheet') [Vraag 1.3]

Knoppie [1.3 – Vertoon faktore en toets of dit 'n priemgetal is]

Skryf kode om die volgende te doen:

- Verklaar geskikte veranderlikes.
- Maak die 'rich edit'-komponent **redV1_3** skoon.
- Genereer 'n ewekansige heelgetal in die reeks 5 tot 50 (inklusief).
- Bepaal en vertoon die faktore van die gegenereerde getal in die 'rich edit'-komponent **redV1_3**.
- Indien die getal wat gegenereer is, 'n priemgetal is, vertoon die getal en 'n boodskap wat aandui dat dit 'n priemgetal is.

LET WEL:

- 'n Faktor is 'n getal wat deur 'n ander getal deelbaar is sonder 'n res.
- 'n Priemgetal het slegs twee faktore, naamlik die waarde van 1 en die getal self.

Voorbeeld van afvoer as die getal wat gegeneer is, 6 is:

```
1
2
3
6
```

Voorbeeld van afvoer as die getal wat gegeneer is, 13 is:

```
1
13
13 is 'n priemgetal.
```

(13)

1.4 Oortjieblad ('Tab sheet') [Vraag 1.4]

Knoppie [1.4 – Sleutel reël met instruksies in en vertoon opdragte]

'n Robot moet 'n reël met instruksies ontvang om uit 'n doolhof te beweeg deur nie meer as 10 stappe (treë) vorentoe te gebruik nie. Die robot reageer op die karakters S, R en L, wat die volgende opdragte verteenwoordig:

- S: Een stap (tree) vorentoe
- R: Draai regs
- L: Draai links

Voorbeeld van 'n reël met instruksies: **SSSRSLSLSSR**

Kode is verskaf wat die volgende doen:

- Skakel die reël met instruksies wat ingelees is, na hoofletters om en ken die reël met instruksies aan die veranderlike **sInstruksies** toe.
- Maak die afvoerarea **redV1_4** skoon.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Vertoon die reël met instruksies wat ingelees is in die afvoerarea **redV1_4**, gevolg deur 'n oop reël.
- Dekodeer die reël met instruksies na kort beskrywende opdragte wat die bewegings van die robot aandui.
- Vertoon die beskrywende opdragte in die 'rich edit'-komponent **redV1_4**, soos getoon in die voorbeeld wat volg.
- Sodra die stappe (treë) vorentoe die waarde van 10 oorskry, moet die boodskap 'Getal stappe vorentoe meer as 10' vertoon word en geen van die oorblywende opdragte wat in die reël met instruksies voorkom, moet gedekodeer word nie.

LET WEL: Jou kode moet enige reël met instruksies kan dekodeer en nie slegs die reël met instruksies wat in die voorbeelde wat volg, getoon word nie.

Voorbeeld van afvoer as SSSRSLLLSSR as die reël met instruksies ingesleutel is:

```
SSSRSLLLSSR
Stap vorentoe
Stap vorentoe
Stap vorentoe
Draai regs
Stap vorentoe
Draai links
Stap vorentoe
Draai links
Draai links
Stap vorentoe
Stap vorentoe
Draai regs
```

Voorbeeld van afvoer as SSSRSLLLSSRSSSS as die reël met instruksies ingesleutel is:

```
SSSRSLLLSSRSSSS
Stap vorentoe
Stap vorentoe
Stap vorentoe
Draai regs
Stap vorentoe
Draai links
Stap vorentoe
Draai links
Draai links
Stap vorentoe
Stap vorentoe
Draai regs
Stap vorentoe
Stap vorentoe
Stap vorentoe
Getal stappe vorentoe meer as 10.
```

(14)

- Maak seker dat jou eksamenommer as kommentaar in die eerste reël van die programlêer ingesleutel is.
- Stoor jou program.
- Druk die kode indien dit vereis word.

TOTAAL AFDELING A: 40

AFDELING B**VRAAG 2: DATABASISPROGRAMMERING**

Die databasis **BetalingsDB** bevat die inligting van die personeellede van 'n restaurant. Die databasis bevat twee tabelle, naamlik **tbiWerknemers** en **tbiBetalings**, met data wat spesifiek met die jaar 2017 verband hou.

Die databladsye wat aan die einde van die vraestel aangeheg is, verskaf inligting oor die ontwerp van die databasis en die inhoud daarvan.

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige projeklêer met die naam **Vraag2_P.dpr** in die **Vraag2-lêergids** oop.
- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die **Vraag2_U.pas**-eenheidlêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie.

Die volgende gebruikerskoppelvlak word vertoon:

tbiWerknemers

WerknemerNommer	Van	Voornaam	IDNommer	Permanent	Kinders
3	van Staden	Johan	8708191623067	True	6
4	Walker	Ann	8708206699090	True	4
5	Cilliers	Lize	8710016190088	False	2
6	Powell	Brian	8710183187027	True	1
7	Nel	Riana	8710243529025	False	4

tbiBetalings

BetaalNommer	WerknemerNommer	BetaalDatum	Bruto Salaris	Aftekings
109	20	2017/12/11	R 3892.00	R 155.68
110	18	2017/05/24	R 4210.00	R 126.30
111	11	2017/04/26	R 3774.00	R 188.70
112	21	2017/04/08	R 5239.00	R 261.95
113	15	2017/05/24	R 5445.00	R 163.35

Vraag 2.1 - SQL Vraag 2.2 - Delphi-kode

Resultate:

2.1.1 - Alfabetiese lys

2.1.4 - Vee betaling uit

2.1.2 - Getal kinders van permanente werknemers

2.1.5 - Totale netto salarisse per maand

2.1.3 - Werknemers betaal op geselekteerde datum

Herstel databasis

Verlaat

- Volg die instruksies wat volg om die kode vir elke afdeling, soos in VRAAG 2.1 en VRAAG 2.2 beskryf word, te voltooi.
- Gebruik SQL-kode om VRAAG 2.1 te beantwoord en Delphi-kode om VRAAG 2.2 te beantwoord.

LET WEL:

- Die [**Herstel databasis**]-knoppie is verskaf om die data wat in die databasis voorkom, na die oorspronklike inhoud te herstel. As jy jou kode op die oorspronklike data moet toets, kan jy op hierdie knoppie klik om die data te herstel.
- Die inhoud van die databasis word met 'n wagwoord beskerm. Jy sal dus nie met Microsoft Access toegang tot die inhoud van die databasis kan kry nie.
- Moet NIE enige van die data wat verskaf is, verander NIE.
- Kode is verskaf om die GGK('GUI')-komponente met die databasis te koppel.
- TWEE veranderlikes is as publieke veranderlikes verklaar, soos in die tabel hieronder beskryf word:

Veranderlike	Datatype	Beskrywing
tblWerknemers	TADOTable	Verwys na die tabel tblWerknemers
tblBetalings	TADOTable	Verwys na die tabel tblBetalings

2.1 Oortjieblad ('Tab sheet') [Vraag 2.1 – SQL]

In hierdie afdeling mag jy SLEGS SQL-stellings gebruik om VRAAG 2.1.1 tot VRAAG 2.1.5 te beantwoord.

Kode om die SQL-stellings uit te voer en die resultate van die navrae te vertoon, word verskaf. Die SQL-stellings is onvolledig.

Die volgende gebruikerskoppelvlak word vertoon:

Doen die volgende om die onvolledige SQL-stellings wat onderskeidelik aan die veranderlikes **sSQL1**, **sSQL2**, **sSQL3**, **sSQL4** en **sSQL5** per vraag toegeken is, te voltooi:

2.1.1 Knoppie [2.1.1 – Alfabetiese lys]

Vertoon AL die besonderhede van werknemers wat alfabeties volgens die van-veld in die **tblWerknemers**-tabel gesorteer is.

Voorbeeld van afvoer van die eerste vier rekords:

WerknemerNommer	Van	Voornaam	IDNommer	Permanent	Kinders
11	Adams	Megan	8804108271062	True	6
18	Ajam	Amy	8808023964093	False	1
22	Barth	Luke	8811045557049	False	5
23	Boreham	Olwethu	8812163974057	False	5

(3)

2.1.2 Knoppie [2.1.2 – Getal kinders van permanente werknemers]

Vertoon die van, voornaam en getal kinders van al die permanente werknemers met meer as drie kinders.

Voorbeeld van afvoer van die eerste vier rekords:

Van	Voornaam	Kinders
van Staden	Johan	6
Walker	Ann	4
Botha	Rina	5
Adams	Megan	6

(5)

2.1.3 Knoppie [2.1.3 – Werknemers betaal op geselekteerde datum]

Vertoon die betaalnommer en ID-nommer van al die werknemers wat op 2017/01/17 betaal is.

Voorbeeld van afvoer:

BetaalNommer	IDNommer
131	8708191623067
149	8804101172067

(6)

2.1.4 Knoppie [2.1.4 – Vee betaling uit]

Vee die rekord met die betaalnommer 110 uit die **tblBetaling**-tabel uit.

Kode is verskaf om 'n boodskap te vertoon wat aandui dat die inhoud van die databasis verander is.

(3)

2.1.5 Knoppie [2.1.5 – Totale netto salarisse per maand]

Die netto salaris van 'n werknemer word bereken deur die aftrekkings van die bruto salaris af te trek.

Bereken en vertoon die totale bedrag wat die restaurant per maand aan netto salarisse betaal het. Vertoon die maand deur die veldnaam **MaandNom** te gebruik en vertoon die berekende bedrag deur die veldnaam **TotaleBedragBetaal** te gebruik. Formateer die bedrag as geldeenheid.

Voorbeeld van afvoer vir die eerste drie maande indien die oorspronklike data gebruik is:

MaandNom	TotaleBedragBetaal
1	R 48 979.69
2	R 45 462.89
3	R 39 069.39

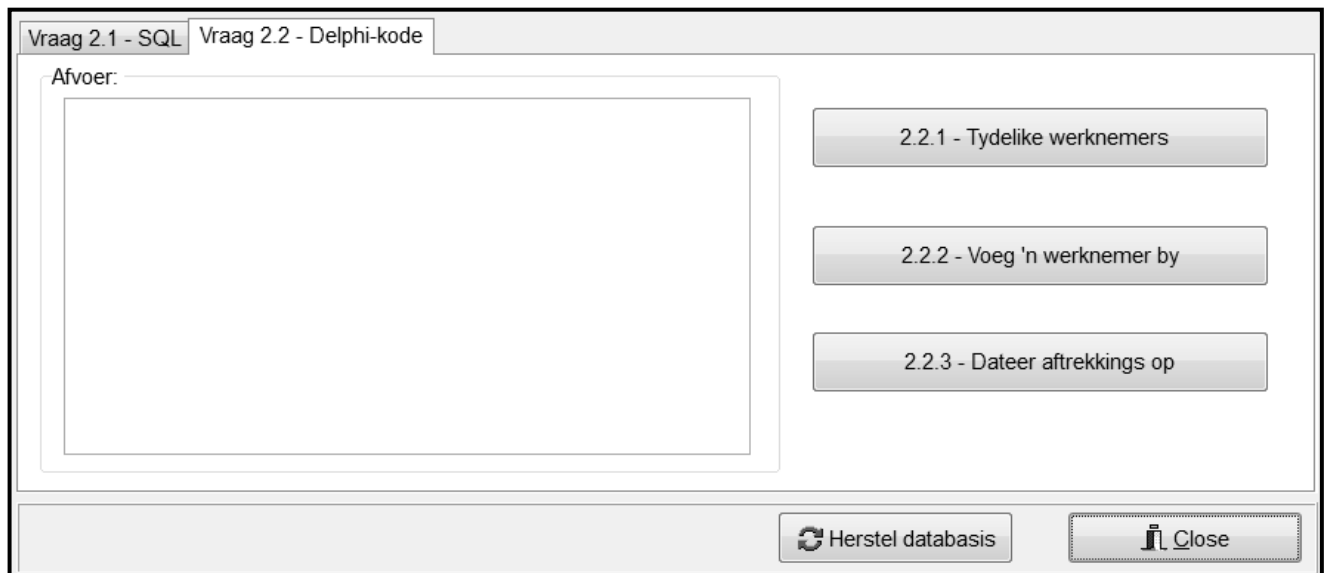
(8)

2.2 Oortjieblad ('Tab sheet') [Vraag 2.2 – Delphi-kode]

In hierdie afdeling mag slegs Delphi-programmeringskode gebruik word om VRAAG 2.2.1 tot VRAAG 2.2.3 te beantwoord.

GEEN punte sal vir SQL-stellings in VRAAG 2.2 toegeken word nie.

Die gebruikerskoppelvlak vir VRAAG 2.2 word hieronder vertoon.



2.2.1 Knoppie [2.2.1 – Tydelike werknemers]

Skryf kode om die van, voornaam en getal kinders van al die tydelike werknemers uit die **tbiWerknemers**-tabel in die 'rich edit'-komponent **redV2** te vertoon.

LET WEL: Kode is vir opskrifte en kolomme verskaf.

Voorbeeld van afvoer vir eerste vier rekords:

Tydelike werknemers		
Van	Voornaam	Kinders
Cilliers	Lize	2
Nel	Riana	4
Magwa	Megan	4
Cerfontein	Lwazi	3

(6)

2.2.2 Knoppie [2.2.2 – Voeg 'n werknemer by]

Skryf kode om 'n rekord by die **tbiWerknemers**-tabel te voeg. Die data van die werknemer wat bygevoeg moet word, word hieronder gegee:

Van: Zwelini
 Voornaam: Lungile
 ID-nommer: 7601050179081
 Permanent: Yes
 Kinders: 3

Voorbeeld van die laaste paar rekords in die **tbiWerknemers**-tabel nadat die rekord vir Lungile bygevoeg is:

WerknemerNommer	Van	Voornaam	IDNommer	Permanent	Kinders
26	Makuleni	Nicola	8906138880020	False	6
27	Crawford	Bulumko	9007082259024	True	2
28	Plaatjies	Bulumko	9007082259029	True	2
29	Bosch	Tegan	9007262590039	True	3
30	Zwelini	Lungile	7601050179081	True	3

(5)

2.2.3 Knoppie [2.2.3 – Dateer aftrekkings op]

Die aftrekkingsbedrag vir 'n spesifieke betaling is verkeerd ingesleutel. Die gebruiker moet 'n rekord uit die DBGrid **dbgBetalings** selekteer.

Skryf kode om die aftrekkingsveld van die rekord wat geselekteer is, op te dateer deur die aftrekkingsbedrag met 1% van die bruto salaris te verhoog.

Voorbeeld van inhoud van rekord indien betaalnommer 112 geselekteer is:

BetaalNommer	WerknemerNommer	BetaalDatum	BrutoSalaris	Aftrekkings
112	21	2017/04/08	R 5239.00	R 261.95

Voorbeeld van opgedateerde inhoud van rekord met betaalnommer 112:

BetaalNommer	WerknemerNommer	BetaalDatum	BrutoSalaris	Aftrekkings
112	21	2017/04/08	R 5239.00	R 314.34

(4)

- Maak seker dat jou eksamennommer as kommentaar in die eerste reël van die programlêer ingesleutel is.
- Stoor jou program.
- Druk die kode indien dit vereis word.

AFDELING C**VRAAG 3: OBJEK-GEÏORIENTEERDE PROGRAMMERING**

'n Nuwe restaurant benodig sagteware om 'n identifikasiekode saam te stel en personeelgetalle te bestuur.

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Vraag3**-lêergids oop.
- Maak die onvolledige objekklas **Restaurant_U.pas** oop.
- Sleutel jou eksamenommer as kommentaar in die eerste reël van beide die **Vraag3_U.pas**- en **Restaurant_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie.

Die volgende gebruikerskoppelvlak word vertoon:

- Voltooi die kode soos in VRAAG 3.1 vir die **Restaurant_U**-objekklas gespesifiseer en in VRAAG 3.2 vir die **Vraag3_U**-vormklas.

3.1 Die onvolledige objekklas (**TRestaurant**) wat verskaf is, bevat die volgende:

- Verklarings van drie attribute wat 'n **Restaurant**-objek definieer
- 'n Voltooide **toString**-metode

Die attribute vir die **Restaurant**-objek is soos volg verklaar:

Name van attribute	Beskrywing
fNaam	Naam van die restaurant
fJaarGeopen	Jaar waarin die restaurant oopgemaak het in die formaat JJJJ
fAantWerknemers	Die getal werknemers by die restaurant

- 3.1.1 Skryf kode vir 'n konstruktor-metode wat die naam van die restaurant, die jaar waarin die restaurant oopgemaak het en die getal werknemers as parameterwaardes sal ontvang. Ken hierdie waardes aan die onderskeie attribute toe. (5)
- 3.1.2 Skryf kode vir 'n metode met die naam **getAantWerknemers** wat die getal werknemers sal terugstuur. (2)
- 3.1.3 Skryf kode vir 'n metode met die naam **vermeerderAantWerknemers** om 'n heelgetalwaarde as 'n parameter te ontvang. Die getal werknemers moet met die waarde wat as 'n parameter ontvang is, vermeerder word. (3)
- 3.1.4 Skryf kode vir 'n metode met die naam **skepKode** wat die volle naam van die eienaar as 'n parameter ontvang en 'n identifikasie-kode in die volgende formaat saamstel en terugstuur:

%\$JJJJ

waar:

% die eerste letter van die naam van die restaurant verteenwoordig

\$ die laaste twee letters van die volle naam van die eienaar verteenwoordig

JJJJ die jaar waarin die restaurant oopgemaak het, verteenwoordig

Voorbeeld van 'n identifikasiekode vir die volgende toevoerwaardes:

Restaurant se naam: Simply Fabulous Food

Jaar oopgemaak: 2018

Eienaar se volle naam: Pieter van Wyk

Identifikasiekode: Syk2018

- 3.2 Die onvolledige eenheid **Vraag3_U** wat verskaf is, bevat kode vir die objekklas om toeganklik te wees en 'n objekveranderlike **objRestaurant**.

Volg die instruksies hieronder om die oplossing te kodeer.

3.2.1 **Knoppie [3.2.1 – Instansieer en vertoon objek]**

Die gebruiker moet die naam van die restaurant, die jaar waarin restaurant oopgemaak het en die getal werknemers insleutel deur die komponente wat verskaf is, te gebruik.

Die volgende toevoerdata is verskaf om die program te toets:

Restaurant se naam: Simply Fabulous Food

Jaar oopgemaak: 2018

Getal werknemers: 25

Skryf kode om die volgende te doen:

- Gebruik die data wat ingesleutel is om 'n restaurant-objek te instansieer.
- Gebruik die toString-metode om die besonderhede van die objek in die 'rich edit'-komponent **redV3** te vertoon.

(8)

3.2.2 Knoppie [3.2.2 – Identifikasiekode]

Die gebruiker moet die volle naam van die eienaar in die redigeerblokkie ('edit box') wat vir toevoer verskaf is, insleutel.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Roep die **skepKode**-metode deur die eienaar se volle naam as 'n argument te gebruik.
- Vertoon die gekompileerde identifikasiekode in die redigeerblokkie **edtIDKode**.

Voorbeeld van afvoer as die toetsdata, wat as toevoerwaardes in VRAAG 3.2.1 verskaf is, gebruik is en Pieter van Wyk as die volle naam van die eienaar gebruik is:

Syk2018

(3)

3.2.3 Knoppie [3.2.3 – Voeg werknemers by]

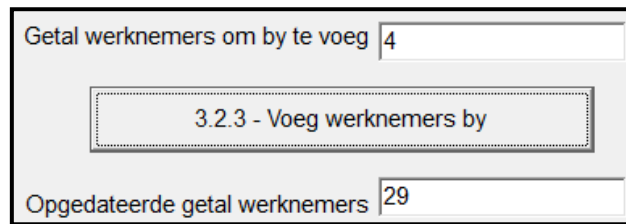
Die gebruiker moet die getal werknemers wat in die **edtVoegby**-redigeerblokkie bygevoeg moet word, insleutel.

Kode is verskaf om 'n konstante veranderlike met die naam **iMaksWerknemers** te verklaar wat die maksimum getal werknemers by die restaurant verteenwoordig en stel die waarde daarvan op 40.

Skryf kode om die volgende te doen:

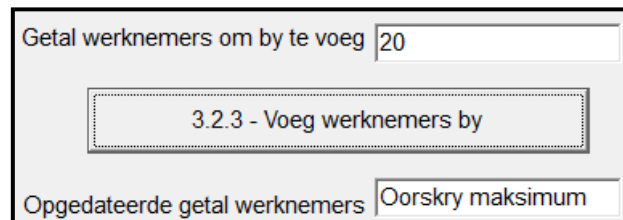
- Onttrek die getal werknemers wat uit die redigeerblokkie ingevoer is.
- Bepaal of die getal werknemers wat onttrek is, bygetel kan word sonder om die maksimum getal werknemers by die restaurant te oorskry.
- Indien die getal werknemers bygevoeg kan word:
 - Roep die relevante metode om die getal werknemers te vergroot.
 - Vertoon die totale getal werknemers in die **edtOpgedateer**-redigeerblokkie.
- Indien die getal werknemers wat ingesleutel is, nie bygetel kan word nie (oorskry die maksimum getal werknemers), vertoon 'n geskikte boodskap in die **edtOpgedateer**-redigeerblokkie.

Voorbeeld van afvoer vir die toetsdata wat in VRAAG 3.2.1 gebruik is en die waarde 4 word nou ingesleutel vir die werknemers wat bygevoeg moet word:



The screenshot shows a web form with three input fields. The top field is labeled 'Getal werknemers om by te voeg' and contains the value '4'. The middle field is a button labeled '3.2.3 - Voeg werknemers by'. The bottom field is labeled 'Opedateerde getal werknemers' and contains the value '29'.

Voorbeeld van afvoer vir die toetsdata wat in VRAAG 3.2.1 gebruik is en die waarde 20 word nou ingesleutel vir die werknemers wat bygevoeg moet word:



The screenshot shows a web form with three input fields. The top field is labeled 'Getal werknemers om by te voeg' and contains the value '20'. The middle field is a button labeled '3.2.3 - Voeg werknemers by'. The bottom field is labeled 'Opedateerde getal werknemers' and contains the text 'Oorskry maksimum'.

(10)

- Maak seker dat jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die objekklas en vormklas ingesleutel is.
- Stoor al die lêers.
- Druk die kode indien dit vereis word.

TOTAAL AFDELING C: 38

AFDELING D**VRAAG 4: PROBLEEMOPLOSSINGPROGRAMMERING****SCENARIO**

'n Plaaslike restaurant het rekord gehou van die getal klante wat per dag gedurende die afgelope jaar die restaurant besoek het.

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Vraag4**-lêergids oop.
- Sleutel jou eksamennommer as kommentaar in die eerste reël van die **Vraag4_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie.

Die volgende gebruikerskoppelvlak word vertoon:

Die program bevat die kode wat hieronder getoon word vir die verklaring van drie skikkinge met die name **arrDae**, **arrTempKlante** en **arrKlante**.

- **arrDae** is 'n konstante skikking wat afkortings vir die sewe dae van die week bevat.
- **arrTempKlante** is 'n konstante skikking wat SLEGS gebruik moet word om VRAAG 4.2 te beantwoord indien jou kode om **arrKlante** te vul in VRAAG 4.1 NIE suksesvol was NIE.
- **arrKlante** is verklaar met 'n maksimum grootte van 31 elemente.

```
const
  arrDae : array[1..7] of String = ('Son', 'Maa', 'Din', 'Woe',
                                   'Don', 'Vry', 'Sat');
  arrTempKlante : array[1..31] of integer = (248, 81, 189, 141,
      163, 163,233, 64, 145, 188, 108, 124, 120, 130, 57, 64, 131,
      54, 138, 71, 75, 152, 126, 170, 56, 157, 230, 82, 199, 119,
      136);
var
  arrKlante : array[1..31] of integer;
```

'n Tekslêer met die naam **Besoekers.txt** is verskaf en bevat 365 reëls met data wat die getal klante verteenwoordig wat die restaurant van 1 Januarie 2017 tot 31 Desember 2017 besoek het. Elke reël data bevat 'n datum (dag-maand), 'n hutskarakter (#) en 'n getal wat die getal klante wat die restaurant op daardie datum besoek het, aandui. Die data word in die volgende formaat gestoor:

```
<datum>#<getal klante>
```

Voorbeeld van reëls data in die tekslêer:

```
1-Jan#177
2-Jan#96
3-Jan#152
:
31-Jan#152
1-Feb#174
:
31-Des#250
```

Verduideliking van die eerste twee reëls data in die **Besoekers.txt**-tekslêer:

Op 1 Januarie het 177 klante die restaurant besoek.

Op 2 Januarie het 96 klante die restaurant besoek.

LET WEL:

- Moet NIE die kode wat verskaf is, verander NIE.
- Pas goeie programmeringstechnieke en modulêre ontwerp in jou oplossing toe.

Voltooi die kode soos in VRAAG 4.1 en VRAAG 4.2 hieronder beskryf word.

4.1 Knoppie [4.1 – Vul klante-skikking]

Die gebruiker moet 'n maand uit die **cmbMaande**-kombinasielys ('combo box') selekteer.

Gebruik die tekslêer **Besoekers.txt** om die **arrKlante**-skikking met die data van die geselekteerde maand te vul.

Voorbeeld van die inhoud van die skikking as Mei geselekteer is:

	arrKlante
1	248
2	81
3	189
:	:
31	136

'n Boodskap moet vertoon word wat aandui dat die skikking suksesvol gevul is.

(14)

4.2 Knoppie [4.2 – Vertoon]

Gebruik die **cmbDae**-kombinasielys ('combo box') om 'n dag van die week as die eerste dag van die maand te selekteer.

Gebruik die geselekteerde dag en die gevulde skikking uit VRAAG 4.1 en skryf kode om 'n kalender te vertoon, soos hieronder getoon.

Die getal klante wat die restaurant elke dag besoek het, moet tussen hakies vertoon word.

Voorbeeld van afvoer as Vrydag as die eerste dag van Mei geselekteer is:

Kalender vir Mei						
Son	Maa	Din	Woe	Don	Vry	Sat
					1 (248)	2 (81)
3 (189)	4 (141)	5 (163)	6 (163)	7 (233)	8 (64)	9 (145)
10 (188)	11 (108)	12 (124)	13 (120)	14 (130)	15 (57)	16 (64)
17 (131)	18 (54)	19 (138)	20 (71)	21 (75)	22 (152)	23 (126)
24 (170)	25 (56)	26 (157)	27 (230)	28 (82)	29 (199)	30 (119)
31 (136)						

LET WEL: Kode om die opskrifte en subopskrifte te vertoon, is verskaf.

Voorbeeld van afvoer as Woensdag as die eerste dag van Februarie geselekteer is:

Kalender vir Feb						
Son	Maa	Din	Woe	Don	Vry	Sat
			1 (174)	2 (115)	3 (68)	4 (217)
5 (187)	6 (202)	7 (201)	8 (98)	9 (240)	10 (162)	11 (105)
12 (220)	13 (194)	14 (248)	15 (149)	16 (237)	17 (116)	18 (78)
19 (140)	20 (92)	21 (226)	22 (75)	23 (124)	24 (121)	25 (58)
26 (97)	27 (115)	28 (202)				

(18)

- Maak seker dat jou eksamennommer as kommentaar in die eerste reël van die programlêer ingesleutel is.
- Stoor jou program.
- Druk die kode indien dit vereis word.

TOTAAL AFDELING D: 32
GROOTTOTAAL: 150

INLIGTINGSTEGNOLOGIE V1**VRAAG 2: DATABASISINLIGTING****ONTWERP VAN DIE DATABASISTABELLE:**Tabel: **tblWerknemers**

Hierdie tabel bevat die persoonlike inligting van die werknemers wat by die restaurant werk.

Field name	Data type	Description
WerknemerNommer	AutoNumber	'n Unieke nommer wat aan elke werknemer toegeken is
Van	Text (20)	Die van van die werknemer
Voornaam	Text (20)	Die voornaam van die werknemer
IDNommer	Text (15)	Die Suid-Afrikaanse ID-nommer van die werknemer
Permanent	Boolean	Boolese veld wat aandui of die werknemer deel van die permanente personeel is of nie
Kinders	Number	Getal kinders wat van die werknemer afhanklik is

Voorbeeld van data van die eerste tien rekords:

WerknemerNommer	Van	Voornaam	IDNommer	Permanent	Kinders
3	van Staden	Johan	8708191623067	<input checked="" type="checkbox"/>	6
4	Walker	Ann	8708206699090	<input checked="" type="checkbox"/>	4
5	Cilliers	Lize	8710016190088	<input type="checkbox"/>	2
6	Powell	Brian	8710183187027	<input checked="" type="checkbox"/>	1
7	Nel	Riana	8710243529025	<input type="checkbox"/>	4
8	Matthews	John	8712018430042	<input checked="" type="checkbox"/>	1
9	Velze	Gerda	8802053234052	<input checked="" type="checkbox"/>	2
10	Botha	Rina	8803267958013	<input checked="" type="checkbox"/>	5
11	Adams	Megan	8804108271062	<input checked="" type="checkbox"/>	6
12	Magwa	Megan	8808028315088	<input type="checkbox"/>	4

Tabel: **tblBetaling**s

Hierdie tabel bevat die rekords van al die betalings wat gedurende die afgelope jaar (2017) aan die werknemers gemaak is.

Field name	Data type	Description
BetaalNommer	AutoNumber	'n Unieke nommer wat aan 'n betaling wat aan 'n werknemer gemaak is, toegeken is
WerknemerNommer	Number	'n Nommer wat die werknemer wat die betaling ontvang het, identifiseer
BetaalDatum	Date/Time	Die datum waarop die betaling gemaak is
BrutoSalaris	Currency	Die salaris voor aftrekkings
Aftrekkings	Currency	Die totale bedrag wat van die bruto salaris afgetrek gaan word

Voorbeeld van data van die eerste tien rekords:

BetaalNommer	WerknemerNommer	BetaalDatum	BrutoSalaris	Aftekings
109	20	2017/12/11	R 3892.00	R 155.68
110	18	2017/05/24	R 4210.00	R 126.30
111	11	2017/04/26	R 3774.00	R 188.70
112	21	2017/04/08	R 5239.00	R 261.95
113	15	2017/05/24	R 5445.00	R 163.35
114	29	2017/06/23	R 6484.00	R 194.52
115	17	2017/03/28	R 3638.00	R 145.52
116	8	2017/07/05	R 4706.00	R 141.18
117	27	2017/06/25	R 5950.00	R 238.00
118	16	2017/09/25	R 4460.00	R 133.80

Die volgende een-tot-baie-verwantskap met referensiële integriteit bestaan tussen die twee tabelle in die databasis:

